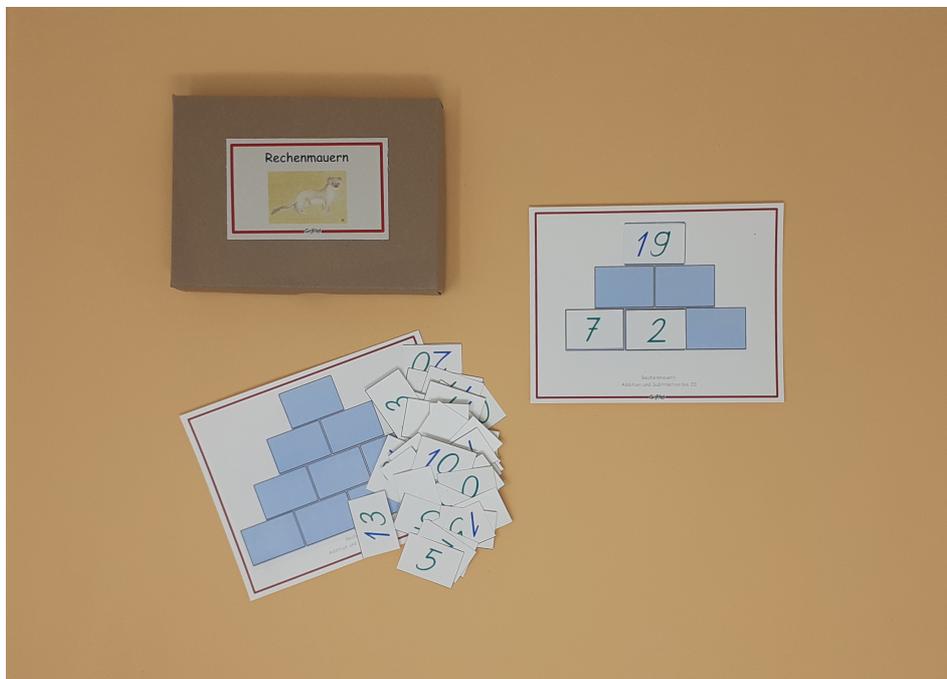


Rechenmauer im Zahlenraum bis 20



Griffel

www.Griffel-Verlag.de

Autorin

Valerie Würz

2020

Karte 10: Rechenmauern

Lernziel:

Rechenoperationen verstehen und beherrschen:

- Die Schülerinnen und Schüler verfügen über die Grundvorstellung der Addition und der Subtraktion und nutzen diese.
- Die Schülerinnen und Schüler können Additions- und Subtraktionsaufgaben lösen.
- Die Schülerinnen und Schüler können einfache Gesetzmäßigkeiten in einfachen arithmetischen Mustern erkennen
- Die Schülerinnen und Schüler können einfache funktionale Zusammenhänge durch systematische Veränderung veranschaulichen

Material:

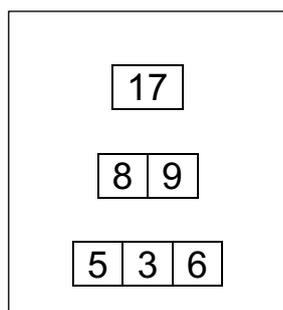
Vorlage der Zahlenmauern, Zahlenkarten

Ablauf:

Die Lehrperson legt mit einem Kind gemeinsam eine Zahlenmauer. Wenn gesichert sein soll, dass die Zwanzig nicht überschritten wird, so muss die Zwanzig oder eine kleinere Zahl als Ergebniszahl ins oberste Feld gelegt werden.

Immer zwei nebeneinander liegender Zahlen der Mauer werden addiert und die Ergebniszahl liegt in der Reihe auf dem Stein, welcher versetzt auf den beiden Summanden liegt.

Bsp.:



$$8 + 9 = 17$$

$$5 + 3 = 8$$

$$3 + 6 = 9$$

Die Kinder legen alleine oder zu zweit weitere Zahlenmauern. Diese können auf die Vorlage geschrieben oder ins Heft gezeichnet werden.

Verschiedene Fragen können gestellt werden:

Was passiert mit der obersten Zahl, wenn die mittlere Zahl immer um eins größer wird?

Was passiert mit der obersten Zahl, wenn die mittlere Zahl immer um eins kleiner wird?

Wähle drei Zahlen aus. Bilde alle möglichen Rechenmauern mit diesen drei Zahlen als Grundsteinen. Wann ist die oberste Zahl am größten? Wann am kleinsten?

Finde alle möglichen Rechenmauern mit der Zielzahl

Es können auch Wendepfättchen statt Zahlen genutzt werden um das Prinzip zu veranschaulichen.

Kistenbeschriftung entsprechend der Kartei:

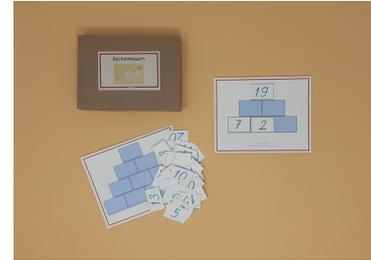
Rechenmauern



Griffel

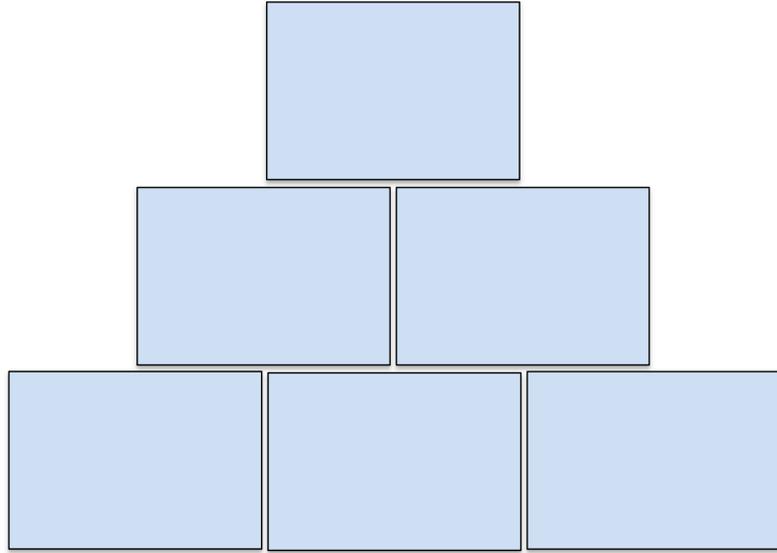
Kistenbeschriftung falls das Spiel außerhalb der Kartei eingesetzt wird:

Rechenmauern



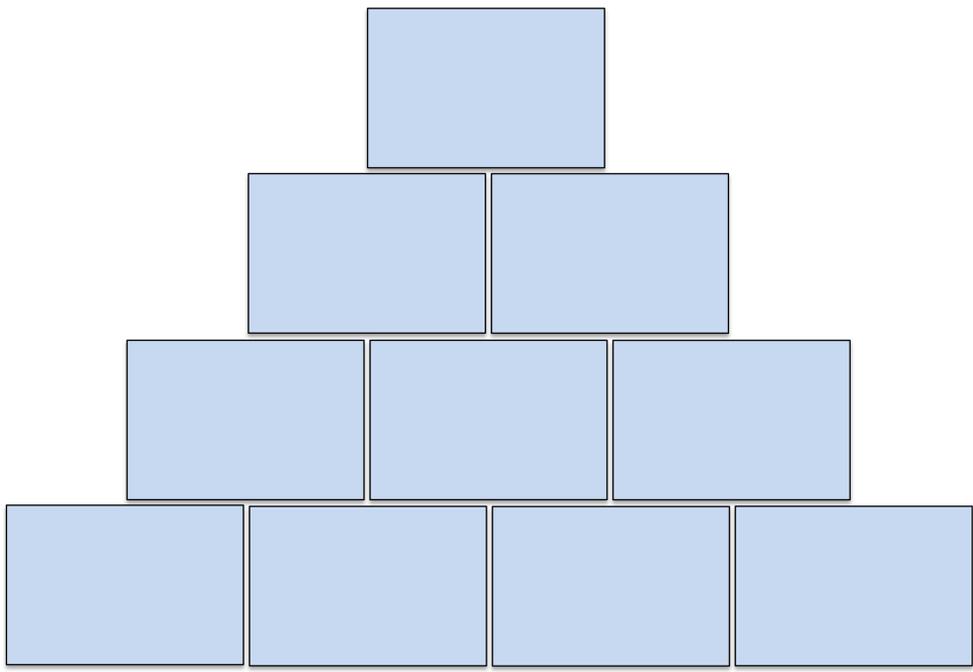
Griffel

0	8	6	16	20
1	9	7	17	11
2	10	8	18	12
3	1	9	19	13
4	2	0	6	14
5	3	10	7	15
6	4	16	8	16
7	5	17	9	17
18	16	12	12	10
19	17	13	13	1
20	18	14	14	20
11	19	15	15	11



Rechenmauern
Addition und Subtraktion bis 20

Griffel



Rechenmauern
Addition und Subtraktion bis 20

Griffel

Quellenverzeichnis:

Zeichnungen, Fotos und Text:

Valerie Würz

Schrift:

„Grundschrift von Christian Urff“

Druckschrift von willsoftware.de

Arial

Comic Sans MS